

# תרגול מס' 11 במבוא לקריפטוגרפיה מודרנית

1 בינואר 2014

## Fully-Homomorphic Encryption

**הגדרה 0.1 (FHE):** מערכת הצפנה הומומורפית (מלאה) מורכבת משלושת האלגוריתמים הרגילים  $K, E, D$  ואלגוריתם נוסף  $Eval$ :

- $K$  דוגם מפתחות (נניח פרטי)
- $E$  אלגוריתם הצפנה הסתברותי  $c \leftarrow E_{sk}(m)$ .
- $D$  אלגוריתם פענוח  $m = D_{sk}(c)$
- $Eval$  אלג' שערך הומומורפי: בהנתן פונ'  $F : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^{n'}$  והצפנה  $c \leftarrow E_{sk}(m)$ , מחושבת הומומורפית  $\hat{c} = Eval(F, c) \sim E_{sk}(F(m))$

- semantic security: כרגיל לכל שתי הודעות:  $E_{pk}(m_0) \approx_c E_{pk}(m_1)$
- function-hiding (דרישה שימושית נוספת): לא ניתן ללמוד מ-  $\hat{c}$  דבר על  $F$  למעט התוצאה  $F(m)$  (לא נפרמל כרגע). **דורש כי  $Eval$  יהיה הסתברותי.**
- הערות:

- $F$  אלג' פולינומי (בד"כ מיוצג ע"י מעגל בוליאני).
- נניח לפשטות כי  $\hat{c}$  אכן מתפלג כמו הצפנה של  $F(m)$ . בפרט אומר שהגודל  $|\hat{c}|$  תלוי רק ב  $|F(m)|$  ולא למשל בזמן החישוב של  $F$ .
- בד"כ דורשים בנפרד "קומפקטיות": זמן הפענוח אינו תלוי בזמן החישוב של  $F$ .
- זמן הריצה של  $Eval$  פרופורציוני לזה של  $F$ .

## Zero-Knowledge from FHE

- נבנה מערכת  $ZK$  לשפת  $NP$  שרירותית.
- תזכורת:  $L$  ב- $NP$  אם לכל  $x \in L$  קיים עד קצר  $w$  המוכיח זאת. פורמלית: קיים אלג' וידוא  $F_L(x, w)$  שרץ בזמן פולינומי ב- $|x|$ , כך ש: לכל  $x \in L$  קיים  $w$  כך ש  $F_L(x, w) = 1$ , לכל  $\bar{x} \notin L$  ולכל  $\bar{w}$ ,  $F_L(\bar{x}, \bar{w}) = 0$ .
- ראינו מערכת  $ZK$  לבעיה מסוימת ב- $NP$  שלוש-צביעה, למעשה בעיה שלמה ב- $NP$ . מאפשר לבנות פרוטוקול  $ZK$  לכל שפה ב- $NP$  ע"י רדוקציה.
- לעתים הרדורציה מסובכת ולא יעילה,  $FHE$  מאפשרת לעקוף שלב זה.
- תזכורת: מעוניינים בפרוטוקול  $(P, V)$  עם שלוש תכונות:

- completeness: לכל  $x \in L$ , ועד  $w$ :  $(P(w), V) = 1$ .
- (computational) soundness: לכל  $x \notin L$  ומוכיח רשע פולינומי  $P^*$ ,  $(P^*, V) = 1$  בהס' לכל היותר  $3/4$ .
- $ZK$ : כל  $V^*$  פולינומי לא לומד דבר מההוכחה - ניתן לבצע סימולציה יעילה של "המבט" של  $V^*$ .

- הפרוטוקול: תהי  $L$  שפת  $NP$  אם אלג' וידוא  $F_L$ .

- קלט משותף:  $x \in L$
- ברשות  $P$  עד  $w$ :  $F_L(x, w) = 1$

- נסיון 1:

- $P \rightarrow V$ : שולח הצפנה  $c = E_{sk}(w)$  של העד.
- $P \leftarrow V$ : מחשב הומומורפית  $(F_L(x, w)) \sim E_{sk}(F_L(x, w))$  ושולח למוכיח.  $\hat{c} = Eval(F_L(x, \cdot), c)$
- $P \rightarrow V$ : המוכיח מפענח  $b = D_{sk}(\hat{c})$  ושולח את  $b$ .
- $V$ : מקבל אם  $b = 1$ .

- האם הפרוטוקול  $sound$ ?

• נסיון 2:

-  $P \rightarrow V$ : שולח הצפנה  $c = E_{sk}(w)$  של העד.

-  $P \leftarrow V$ : מטיל מטבע  $b'$ , אם  $b' = 1$ , מחשב הומומורפית  $\hat{c} \leftarrow Eval(F_L(x, \cdot), c) \sim E_{sk}(F_L(x, w))$   
 ואם  $b' = 0$ , מחשב  $\hat{c} = Eval(F_\phi(x, \cdot), c) \sim E_{sk}(0)$  (אם  $F_\phi \equiv 0$ ).

-  $P \rightarrow V$ : המוכיח מפענח  $b = D_{sk}(\hat{c})$  ושולח את  $b$ .

-  $V$ : מקבל אם  $b = b'$ .

• האם הפרוטוקול *sound*? לא יעבוד אם *Eval* דטרמיניסטי - אינטואיטיבית נובע מ- *function-hiding*.

• האם הפרוטוקול *ZK*? נגד  $V^*$  שסוטה מהפרוטוקול?

• נסיון 3:

-  $P \rightarrow V$ : שולח הצפנה  $c = E_{sk}(w)$  של העד.

-  $P \leftarrow V$ : מטיל מטבע  $b'$ , אם  $b' = 1$ , מחשב הומומורפית  $\hat{c} \leftarrow Eval(F_L(x, \cdot), c) \sim E_{sk}(F_L(x, w))$   
 ואם  $b' = 0$ , מחשב  $\hat{c} = Eval(F_\phi(x, \cdot), c) \sim E_{sk}(0)$  (אם  $F_\phi \equiv 0$ ).

-  $P \rightarrow V$ : המוכיח מפענח  $b = D_{sk}(\hat{c})$  ושולח התחייבות  $COM(b)$ .

-  $P \leftarrow V$ : שולח את כל המטבעות שלו.

-  $P \rightarrow V$ : מוודא בעזרת המטבעות של  $V$ , כי אכן  $\hat{c}$  חושב ע"י שערודך הומומורפי של  $F_L$  או  $F_\phi$  על  $c$ . אם לא, עוצר, אחרת פותח את ההתחייבות  $COM(b)$ .

-  $V$ : מקבל אם  $b = b'$ .

• האם הפרוטוקול עדיין *sound*?

• האם הפרוטוקול *ZK*? כיצד יעבוד הסימולטור?

• *Rewinding!*: הסימולטור ישלח הצפנה שרירותית למשל של  $1^{|w|}$ , ולאחר קבלת  $\hat{c}$ , יחשב התחייבות לביט שרירותי למשל 1. אז לאחר ש- $V^*$  יציג את המטבעות שלו, יגלה הסימולטור איזה מעגל העריך  $F_L, F_\phi$  או מעגל אחר. בשלב זה הוא "יריץ לאחור" את  $V^*$  וישלח לו התחייבות לביט המתאים.

• ישנן כמה נקודות עדינות נוספות שלא נגענו בהן.